



SILK'S NEWS

**CHAQUE MOIS, LES NOUVELLES DE VOTRE CLUB
N°82 - Septembre 2019**

Activités de votre club du mois de Septembre 2019

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
2 14H30 Tournoi de régularité	3 14H30 Tournoi de régularité	4 14H30 Tournoi 	5 14H30 Tournoi de régularité	6 14H30 Tournoi de régularité	7	8
9 14H30 Tournoi de régularité	10 14H30 Tournoi de régularité	11 14H30 Tournoi 	12 14H30 Tournoi de régularité Challenge Guy Desfontaines	13 14H30 Tournoi 	14	15
16 14H30 Tournoi de régularité	17 14H30 Tournoi de régularité	18 14H30 Tournoi 	19 14H30 Tournoi de régularité	20 14H30 Tournoi de régularité	21	22
23 14H30 Tournoi de régularité	24 14H30 Tournoi de régularité	25 14H30 Tournoi 	26 14H30 Tournoi de régularité	27 14H30 Tournoi 	28 STAGE LES CHELEMS 9H45/17H Michèle GRAND	29
30 14H30 Tournoi de régularité	1 / 10 14H30 Tournoi de régularité	2 / 10 14H30 Tournoi	3 / 10 14H30 Tournoi de régularité	4 / 10 14H30 Tournoi de régularité	5 / 10	6 / 10

SILK BRIDGE - ☎ 04 78 42 08 58 - ☎ 06 41 60 73 06

19, place Bellecour 69002
Lyon silk@wanadoo.fr

LA VIE DU CLUB

Un Simultané du Roy René c'est quoi ?

- 40 donnes mises en circulation
- **Un livret de 32 donnes construites et commentées par les experts de Bridge +**
- De nombreux points d'experts : entre 600 et 3000 paires par simultané
- Les donnes sont pédagogiques, préparées et sélectionnées avec un souci d'équilibre par ligne et par joueur
- Les résultats instantanés sur notre site internet

Afin de vous satisfaire, nous organiserons ce Simultané du Roy René des le mois d'Octobre 2019.
Votre supplément de participation sera de 2 euros par joueur.
(Votre club prenant la différence a sa charge).

LE MOT DE LA PRESIDENTE

Chers amis : Bonjour,

Voilà, les vacances se terminent : J'espère qu'elles ont été heureuses pour vous, et que vous voici en forme pour une nouvelle année de bridge et de compétitions.

N'oubliez pas de renouveler votre cotisation et licence 2019/2020 afin de pouvoir faire vos compétitions et aussi participer aux élections : Renouveau du bureau (en Octobre 2019)

Présentez vos candidatures, nous les accueillerons avec plaisir.

Je vous attends tous au club.

Andréa,

VOTRE PRESIDENTE

L'ADVERSAIRE DANGEREUX

L'adversaire a entamé.

- ☞ Il a affranchi sa couleur d'entame : c'est lui qui est dangereux.
- ☞ Il a une fourchette sur l'honneur qui reste dans votre main : c'est son partenaire qui est dangereux.

Comment neutraliser les adversaires ?

☞ En laissant passer

Pour couper les communications entre les deux adversaires, vous devez laisser passer, c'est à dire ne pas prendre tout de suite. Quand vous possédez un arrêt sûr (l'As ou le Roi si l'As est tombé), vous choisissez le moment propice pour prendre, celui par exemple où l'une des mains adverses se verra démunie de la couleur dangereuse.

Appliquez la règle des 7 :

Vous possédez l'As dans la couleur d'entame. Vous désirez couper les communications entre vos adversaires. Procédez de la façon suivante :

7, moins le nombre de cartes total dans la couleur d'entame = le nombre de fois qu'il faut laisser passer. Le mort à 3 cartes, vous avez 3 cartes : $7 - 6 = 1$ vous laisserez passer 1 fois.

☞ Jouez de façon à ne pas rendre la main à l'adversaire dangereux :

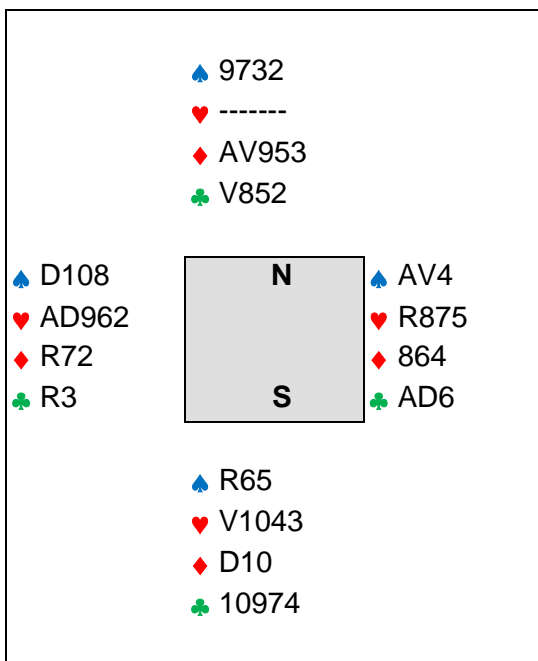
- choisissez entre deux impasses, celle qui rendra la main à l'adversaire non dangereux si elle échoue.
- Choisissez l'ordre dans lequel vous affranchirez vos couleurs

L'adversaire dangereux dans les contrats à la couleur

Dans les contrats à l'atout, l'évite de l'adversaire dangereux est également fréquente et les raisons en sont plus nombreuses et plus variées.

Certes, il est rare que l'un des flancs puisse défilier une couleur affranchie, l'atout est là pour éviter l'hémorragie. Vous ne subirez cette déconvenue que si vous avez perdu le contrôle de l'atout. Mais il y a nombre de raisons qui peuvent justifier une manoeuvre d'évite. Citons-en quelques unes:

- 1) Protéger un honneur "en courant d'air", comme à Sans-Atout
- 2) Empêcher un adversaire déterminé de jouer atout
- 3) Eviter une coupe, une surcoupe ou une promotion d'atout
- 4) S'opposer à un raccourcissement
- 5) Empêcher un défenseur de faire sauter une rentrée nécessaire à un affranchissement
- 6) S'ingénier à maintenir intacte une combinaison (xxx/AV10 par exemple) permettant une fin de coup en élimination-placement de main
- 7) Combiner au mieux les chances de gain en se réservant le maximum d'options.



N	E	S	O
			1♥
-	2♣	-	2♥
-	4♥	-	-
-			

Vulnérable EO

Entame 7♠

Commentaire

Laisser passer vous exposerait à une contre-attaque mortelle à Carreau, alors que vous avez de quoi effacer l'un de vos Carreau perdants sur la Dame de Trèfle. Plongez de l'As de Pique puis enlevez les atouts en les jouant en sécurité: Roi d'abord pour le cas de V 10 4 3 en Sud (en Nord, vous n'y pourriez rien). Défaussez ensuite un Carreau sur la Dame de Trèfle, avant de lâcher la main.