





23 OCTOBRE 2018 A 17H30
ASSEMBLEE GENERALE DU
SILK BRIDGE

SILK'S NEWS

**CHAQUE MOIS, LES NOUVELLES DE VOTRE CLUB
N°73 – Octobre 2018**

Activités de votre club du mois d'Octobre 2018

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
1 14H30 Tournoi de régularité	2 14H30 Tournoi de régularité	3 14H30 RDF	4 14H30 Tournoi de régularité	5 14H30 Tournoi Fun bridge 	6	7
8 14H30 Tournoi de régularité	9 14H30 Tournoi de régularité	10 14H30 RDF	11 14H15 Tournoi de régularité	12 14H30 Tournoi de régularité	13 14H30 Tournoi J. Letouche	14
15 14H30 Tournoi de régularité	16 14H30 Tournoi de régularité	17 14H30 RDF	18 14H15 Tournoi de régularité M le bridge	19 14H30 Tournoi Fun bridge 	20	21
22 14H30 Tournoi de régularité	23 14H30 Tournoi de régularité 17H30 A.G	24 14H30 RDF	25 14H15 Tournoi de régularité	26 14H30 Tournoi de régularité	27	28
29 14H30 Tournoi de régularité	30 14H30 Tournoi de régularité	31 14H30 RDF	1/11 14H15 Tournoi de régularité	2/11 14H30 Tournoi de régularité	3/11	4/11

SILK BRIDGE – ☎ 04 78 42 08 58 – ☎ 06 41 60 73 06

19, place Bellecour
69002 Lyon
silk@wanadoo.fr

LA VIE DU CLUB



**MARDI 23 OCTOBRE A
17H30**

**EN CAS D'EMPECHEMENT,
PENSEZ A REMPLIR VOTRE
POUVOIR.**

**ASSEMBLEE GENERALE
ORDINAIRE
DU SILK BRIDGE**



LE MOT DE LA PRESIDENTE

Comme vous l'avez constaté dans la rubrique La vie du club, le Silk bridge organise 2 vendredis par mois un tournoi « Fun bridge ».

Vous connaissez tous Fun bridge car beaucoup d'entre vous en sont membres.

Nous poursuivrons cette aventure selon votre souhait.

Amicalement

Andréa

QUELQUES REGLES UTILES

La règle n° 7

A Sans-atout, lorsque vous avez l'intention de retenir avec un seul arrêt dans la couleur adverse, additionnez le nombre de cartes que vous détenez dans cette couleur en main et au mort, et déduisez le total de 7. La réponse donne le nombre de fois où vous devez esquiver

La règle n°8

La règle de 8 – première partie : Avec 8 cartes dont l'As, le Roi et le Valet, il est généralement préférable de faire l'impasse à la dame au deuxième tour de la couleur

La règle de 8 – deuxième partie : Avec 8 cartes dont le Roi, la Dame et le 10 sans l'As, il est généralement préférable de tenter l'impasse au Valet au second tour de la couleur.

La règle n° 9

La règle de 9 – première partie : Avec 9 cartes dont l'As, le Roi et le Valet, il est généralement meilleur de tirer les gros honneurs en tête et d'espérer la chute de la Dame, plutôt que de tenter l'impasse au second tour de la couleur.

La règle de 9 – deuxième partie : Avec 9 cartes dont le Roi, la Dame et le 10, il est généralement préférable de jouer en tête pour la chute du Valet, plutôt que de tenter l'impasse au second tour

La règle de 9 – troisième partie : Avec 9 cartes dont l'As, le Roi et le 10, tirez l'As d'abord. Si la Dame ou le Valet tombe, agissez en supposant que cet honneur est sec.

La règle n° 10

La règle de 10 : Lorsque vous envisagez un contre punitif d'une partielle à la couleur, additionnez le nombre de levées d'atout que vous espérez et le nombre de plis que les adversaires vont essayer de remporter. Si la réponse est 10 ou plus, vous avez un nombre convenable de levées d'atout. Si la réponse se situe en dessous de 10, votre contre n'est pas raisonnable.

La règle n° 11

La règle de 11 : Si l'entame provient d'une quatrième meilleure, déduisez la carte d'entame du nombre 11. La réponse donne le nombre de cartes supérieures à l'entame détenue par les 3 autres joueurs. Soustrayez le nombre de cartes supérieures que vous voyez au mort et dans votre main et vous obtiendrez le nombre de cartes supérieures à l'entame détenues dans la dernière main.

La règle n° 12

La règle de 12 : Quand vous envisagez un contre punitif sous le niveau de la manche, additionnez le nombre d'atouts que vous détenez et le nombre de plis que les adversaires vont essayer de remporter. Si la réponse est 12 ou plus, vous avez suffisamment d'atouts pour contrer. Si la réponse se situe en dessous de 12, vous n'avez pas assez d'atouts