



# SILK'S NEWS

**CHAQUE MOIS, LES NOUVELLES DE VOTRE CLUB  
N°72 – Septembre 2018**

## *Activités de votre club du mois de Septembre 2018*

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
3 14H30 Tournoi de régularité	4 14H30 Tournoi de régularité	5 RDF	6 14H30 Tournoi de régularité	7 14H30 Tournoi de régularité	8 14H30 Tournoi J. LETOUCHE	
10 14H30 Tournoi de régularité	11 14H30 Tournoi de régularité	12 RDF	13 14H30 Tournoi de régularité	14 14H30 	15	16
17 14H30 Tournoi de régularité	18 14H30 Tournoi de régularité	19 RDF	20 14H30 Tournoi de régularité	21 14H30 Tournoi de régularité	22	23
24 14H30 Tournoi de régularité	25 14H30 Tournoi de régularité	26 RDF	27 14H30 Tournoi de régularité	28 14H30 	29	30

SILK BRIDGE – ☎ 04 78 42 08 58 – 📞 06 41 60 73 06

19, place Bellecour 69002 Lyon  
silk@wanadoo.fr

## **LA VIE DU CLUB**



NOUVEAU AU SILK  
2 vendredis par mois  
Simultané FUN BRIDGE avec classement national

## **LE MOT DE LA PRESIDENTE**

La rentrée est arrivée, nous sommes très heureux de vous revoir.

Amicalement

Andréa

## **QUELQUES REGLES UTILES**

### **La règle n° 1**

Lorsqu'il ne reste qu'un seul atout et qu'il est plus fort que les vôtres, il est généralement préférable de ne pas le faire tomber.

### **La règle n°2**

Lorsqu'il vous manque 2 honneurs non-adjacents, il est normalement préférable de commencer par l'impasse à l'honneur le moins fort

## La règle n° 3

A l'occasion d'enchères compétitives pour un partielle et avec les points équitablement répartis entre les 2 camps, une fois le palier de 3 atteint, préférez jouer en défense plutôt que de surenchérir (à moins que votre ligne ne possède 9 atouts).

## La règle n° 4

Evitez de soutenir une couleur 5eme de votre partenaire, si un fit 4-4 plus satisfaisant peut exister par ailleurs.

## La règle n° 5

Quand les enchères ont atteint le palier de 5 en situation compétitive, choisissez de jouer en défense plutôt que de surenchérir. (Conseil du PAPI : Passe Aux Paliers Impairs)

## La règle n° 6

La règle de 6, première partie Le répondant garantit une couleur au moins 6eme lorsqu' il annonce 1 SA suivi plus tard d un changement de couleur.

La règle de 6, deuxième partie : Chaque fois que l ouvreur répète sa couleur d'ouverture après une réponse d 1SA, le répondant soustrait le nombre de cartes qu'il détient dans la couleur de l ouvreur du nombre de cartes qu'il possède dans sa propre couleur. Si la réponse est en dessous de 6, il passe. Si la réponse est 6 ou plus, il annonce sa propre couleur au palier de 3