





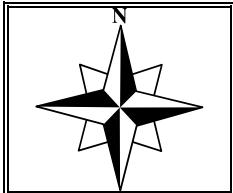
SILK'S NEWS

CHAQUE MOIS, LES NOUVELLES DE VOTRE CLUB N°36 -Janvier 2017

Activités de votre club du mois de Janvier 2017

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
2 14H30 Tournoi de régularité	3 14H30 Tournoi de régularité	4 14H30 RDF Société Générale	5 14H30 Tournoi de régularité	6 14H30 Tournoi de régularité	7  Cœur de Lyon	8
9 14H30 Tournoi de régularité	10 14H30 Tournoi de régularité	11 14H30 RDF Société Générale	12 14H00 Tournoi de régularité	13 14H30 Tournoi de régularité	14	15
16 14H30 Tournoi de régularité	17 14H30 Tournoi de régularité	18 14H30 RDF Société Générale	19 14H30 Tournoi de régularité	20 14H30 Tournoi de régularité	21 CHALLENGE DU COMITE Inscriptions obligatoires	22
23 14H30 Tournoi de régularité	24 14H30 Tournoi de régularité	25 14H30 RDF Société Générale	26 14H30 Tournoi de régularité	27 14H30 Tournoi de régularité	28  Cœur de Lyon	29
30 14H30 Tournoi de régularité	31 14H30 Tournoi de régularité	1/02 14H30 RDF Société Générale	2/02 14H30 Tournoi de régularité	3/02 14H30 Tournoi de régularité	4/02	5/02

L'ADVERSAIRE DANGEREUX

N° 1		♠ A953	Nord donneur
		♥ A94	Entame 6 ♥
		♦ AD9	
		♣ DV10	
♠ 762			♠ R84
♥ D102			♥ RV763
♦ 10743			♦ 82
♣ R72			♣ 843
		♠ DV10	
		♥ 85	
		♦ RV65	
		♣ A965	
SUD	OUEST	NORD	EST
3SA	Fin	1SA	-

Les levées gagnantes sont au nombre de 7. : 1 à Pique, 1 à Cœur, 4 à Carreau et 1 à Trèfle. Deux sont à trouver. Elles peuvent provenir des Piques ou des Trèfles grâce à une impasse forçante au Roi, même si celle-ci rate (cas du Roi mal placé). En effet la couleur correspondante fournira tout de même trois levées, ce qui portera le total à neuf.

La première précaution à prendre est de laisser passer les deux premiers tours de Cœur et de ne prendre l'As qu'au troisième tour.

Si les Cœurs sont 5/3, Est y possède deux cartes affranchies et c'est lui qui, bien entendu, est l'adversaire dangereux à éviter à tout prix.

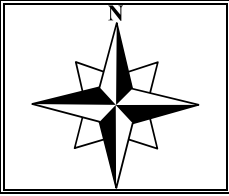
Nous avons vu que l'exploitation des Piques ou des Trèfles était suffisante. Il s'agit donc de d'exercer un choix judicieux de la couleur à "travailler".

Naturellement, vous ignorez l'emplacement de chacun des deux Rois noirs. En revanche, vous pouvez déterminer facilement lequel des deux adversaires prendra la main en cas d'échec de l'impasse.

Examinons les deux éventualités:

- vous montez au mort et vous avancez la Dame de Pique que vous laissez courir. Catastrophe, Est prend la main et encaisse ses deux Cœurs maîtres. Manifestement ce n'est pas le bon choix !
- vous présentez la Dame de Trèfle et vous mettez le 5 du mort. Peu importe qu'Ouest ait le Roi et s'empare de la levée, car il n'a plus de Cœur pour rendre la main à son vis-à-vis (s'il en a un, c'est que les Cœurs sont 4-4).

Mais prenez garde, si Ouest revient Pique, il est impératif de plonger de l'As. Une imprudence risquerait d'être fatale si le Roi de Pique était en Est du côté dangereux. Ne chutez pas un contrat sur table !

N° 2		♠ V87	Est donneur
		♥ D53	Entame 6 ♥
		♦ 97652	
		♣ 73	
♠ A1043			♠ R92
♥ 87			♥ A104
♦ AD3			♦ RV4
♣ R1082			♣ AV95
		♠ D65	
		♥ RV962	
		♦ 108	
		♣ D64	
SUD	OUEST	NORD	EST
-	2 ♣	-	1SA
-	3SA	Fin	2 ♦

Vous totalisez 8 levées immédiates : 2 à Pique, 1 à Cœur, 3 à Carreau et 2 à Trèfle. Il n'y a qu'une levée à établir et les Trèfles vont la fournir à coup sûr, puisque vous possédez toutes les cartes maîtresses, la Dame exceptée.

Là aussi, vous devez laisser passer les deux premiers tours de Cœur afin de couper les communications entre les deux mains. De la sorte, vous avez isolé Sud, l'adversaire dangereux, et vous devez manier les Trèfles de telle façon qu'il ne puisse en aucun cas reprendre la main.

Regardez bien les Trèfles, ils présentent une particularité. Comme vous disposez d'une fourchette dans chacune des mains (R/10 et As/V), vous pouvez tenter l'impasse à la Dame d'un côté ou de l'autre.

Vous allez exercer votre choix, non pas grâce à votre intuition à deviner l'emplacement probable de la Dame, mais tout simplement en fonction de l'adversaire dangereux. Rappelez-vous, il s'agit de Sud. Alors tirez l'As (coup de sonde au cas où la Dame serait sèche) et continuez Trèfle en laissant filer le Valet.

L'impasse gagne, ce qui vous gratifie d'une levée supplémentaire. Mais là n'était pas l'objectif. Vous avez choisit cette ligne de jeu pour une toute autre raison : assurer votre contrat....