




# SILK'S NEWS

**CHAQUE MOIS, LES NOUVELLES DE VOTRE CLUB**  
**N°33 - Octobre 2016**

*Activités de votre club du mois d'Octobre 2016*

| LUNDI                                   | MARDI                                   | MERCREDI                                | JEUDI  | VENDREDI                                | SAMEDI   | DIMANCHE |
|---|---|---|--|---|--|----------|
| 26/09<br>14H30<br>Tournoi de régularité | 27/09<br>14H30<br>Tournoi de régularité | 28/09<br>14H30<br>Tournoi de régularité | 29 /09<br>14H30<br>Tournoi de régularité                                       | 30/09<br>14H30<br>Tournoi de régularité | 1  | 2        |
| 3<br>14H30<br>Tournoi de régularité     | 4<br>14H30<br>Tournoi de régularité     | 5<br>RDF<br>Société Générale            | 6<br>14H00<br>Tournoi de régularité<br>18H00<br>A.G<br>20H00<br>COUPE<br>MACHA | 7<br>14H30<br>Tournoi de régularité     | 8<br><br>Cœur de Lyon | 9        |
| 10<br>14H30<br>Tournoi de régularité    | 11<br>14H30<br>Tournoi de régularité    | 12<br>RDF<br>Société Générale           | 13<br>14H30<br>Tournoi de régularité   | 14<br>14H30<br>Tournoi de régularité    | 15   | 16       |
| 17<br>14H30<br>Tournoi de régularité    | 18<br>14H30<br>Tournoi de régularité    | 19<br>RDF<br>Société Générale           | 20<br>14H30<br>Tournoi de régularité   | 21<br>14H30<br>Tournoi de régularité    | 22   | 23       |
| 24<br>14H30<br>Tournoi de régularité    | 25<br>14H30<br>Tournoi de régularité    | 26<br>RDF<br>Société Générale           | 27<br>14H30<br>Tournoi de régularité   | 28<br>14H30<br>Tournoi de régularité    | 29   | 30       |

# LA VIE DU CLUB



## LE SILK BRIDGE

19, place Bellecour - 69002 LYON



### Informations

Tous les mercredis :  
Ronde de France Société  
Générale  
Sans supplément de droits  
de table, beaucoup de P.E a  
gagner

Une vitrine a été créée  
pour vous ! Les gagnants  
de chaque ligne et les  
plus proche de 50%  
repartiront avec leur  
cadeau

Vous avez eu un problème  
d'enchère pendant votre  
tournoi ? A l'issue de celui-ci,  
Michèle GRAND y répondra  
avec grand plaisir.

Cœur de Lyon.  
Un mâchon vous est offert a  
la fin du tournoi.  
Nous serons heureux de  
partager ce moment de  
détente avec vous.



### Votre club

#### Notre souhait ? Vous satisfaire !

Votre Présidente : Andréa Jean-Rigault, ainsi  
que tous les membres du bureau sont la pour  
que votre après midi au club se déroule dans  
les meilleures conditions possibles.

Tous les soirs après le tournoi : ambiance  
conviviale et sympathique au bar en  
attendant les résultats.

Vous avez un souhait ou une suggestion ?  
n'hésitez surtout pas a nous en faire part !



# LE MOT DE LA PRESIDENTE

EXCEPTIONNELLEMENT  
VOTRE TOURNOI  
DEBUTERA A 14H00

6 Octobre a  
18H00  
Assemblée  
Générale  
ordinaire

Un pot de l'amitié  
vous sera offert a  
l'issue de l'AG

*Nous vous attendons très  
nombreux, votre avis  
nous intéresse et nous  
importe beaucoup.*

*Andréa, votre Présidente.*



**Coupe  
Macha  
6 Octobre  
20H00**

## Ouvrir en 3<sup>ème</sup> position

Le partenaire et l'adversaire à droite n'ont pas ouvert. Ils ont moins de 12 points.

Si vous avez de 8 à 11 points, il est possible que vous soyez majoritaire en points et que vous « ratiez » une partielle. En ouvrant de 1 en majeure vous pouvez gêner l'adversaire en 4<sup>ème</sup> qui s'apprêtait à ouvrir de 1 en mineure, voire a SA.....

En ouvrant, même faible, vous pouvez soit trouver un fit en majeure, voire un contrat au palier de 1 qui, même chuté, sera meilleur qu'un contrat gagné par les adversaires.

**Le critère : j'ouvre en 3<sup>ème</sup> si j'ai les conditions d'une intervention à la couleur (plus de 8 points, les honneurs dans la couleur d'ouverture)**

On peut envisager une ouverture en mineure mais il faut être plus prudent et avoir au moins 11 points et 5 belles cartes dans la couleur.

La situation idéale est évidemment en position non vulnérable avec 5 cartes à pique. Dans cette situation, on peut être moins exigeant sur la qualité de sa main.

Exemple :

|   |            |   |
|---|------------|---|
| ♠ | R D 10 8 5 | <b>Rouge :</b> trop faible pour ouvrir. <b>Vert :</b> ça se discute, on peut tenter |
| ♥ | 9 5 2      | car ce sont les piques et cela obligerait les adversaires à intervenir              |
| ♦ | 8 7 4      | au niveau de 2 avec 6 cartes.   |
| ♣ | 6 4        |   |

## Ouvrir en 4<sup>ème</sup> position

Il faut être plus prudent car on ne gêne personne. Vous risqueriez d'ouvrir pour les adversaires.

On applique alors la règle de Pearson. On ajoute le nombre de cartes à pique à ses points H. Si le total est au moins de 15, on ouvre comme si on avait les points de l'ouverture normale.

Dans les autres cas, on passe.

## Conséquence pour le partenaire

Le partenaire ne sait pas :

- Si on a le jeu d'une vraie ouverture
- Si on a fait une ouverture faible.

La convention Drury permet de lever ce doute.

Quand on joue la convention Drury, il faut faire très attention aux ouvertures en 3<sup>ème</sup> position, compte tenu des inférences qui en résultent

**Toute ouverture en 3<sup>ème</sup> ou 4<sup>ème</sup> doit être a priori considérée comme étant une ouverture faible possible.**

La question pour le partenaire est de connaître la force de l'ouverture pour pouvoir déterminer le meilleur contrat.

## 1 – Définition

**Le donneur** (joueur n° 1), qui a passé d'entrée avec un peu moins que l'ouverture, **aimerait bien savoir si son partenaire** (joueur n° 3) **a ou n'a pas l'ouverture** : tel est le but de la convention du 2 Trèfle Drury.

b) La question posée par le joueur qui utilise cette convention est la suivante :

**2 ♣** = " Partenaire, **ta main** a-t-elle la **valeur d'une ouverture** ?

L'emploi du Drury est intéressant si on estime qu'une manche est possible si l'ouvreur n'est pas minimum.

c) En cas d'intervention adverse, **le Contre remplace le Drury**.

Depuis quelques années, le Drury GARANTIT le fit !

## 2 - Les conditions requises pour utiliser le 2 ♣ Drury sont les suivantes

**Force de la main : 11 HL ou +**

**Distribution de la main :**

**Main fittée** : avec 3 ou 4 cartes dans la couleur majeure d'ouverture

**Sans fit** : Rappelons nous que la réponse d'1SA « va » jusqu'à 11

## 3 - Développement des enchères – Réponse de l'ouvreur

Les redemandes possibles de l'ouvreur en réponse au 2 ♣ Drury

Cas des ouvertures en majeures.

**Sans** l'ouverture, il n'a qu'une seule enchère à sa disposition : 2 ♦

**Avec** l'ouverture, les enchères :

| Sud   | Nord | Explications  |           |
|-------|------|---|-----------|
| Passe | 1 ♣  | <b>Force de l'ouverture inconnue. Au moins 5 cartes à pique.</b>    | 8 - 22 HL |
| 2 ♣   |      | <b>Fit au moins 3<sup>ème</sup>, main régulière ou irrégulière.</b> | 11 H et + |
|       | 2 ♣  | <b>Avec 6 cartes dans la couleur d'ouverture</b>                    | 11-19 HL  |
|       | 2 ♥  | <b>Avec un bicolore 5 ♣ + 4 ♥</b>                                   | 12-19 HL  |
|       | 2 SA | <b>Avec une main régulière</b>                                      | 14-15 H   |
|       | 2 ♦  | <b>Avec une main régulière.</b>                                     | 12-14 H   |
|       | 2 ♦  | <b>Avec un bicolore pique-carreau</b>                               | 12-14 H   |
|       | 3 SA | <b>Avec une main régulière</b>                                      | 16-18 H   |

En conséquence, l'enchère de 2 ♦ est ambiguë, puisqu'elle ne donne aucune indication sur la force de la main. Elle est forçant pour un tour.

